

Conférence : Les archives au service de la création des jeux vidéo

Vendredi 7 juin à 18h

En s'appuyant sur le cas du jeu vidéo historique "Steelrising", Marine Macq, autrice de artbooks, expliquera la façon dont s'organisent les archives d'un studio, entre documents de conception et oeuvres inspirationnelles.



Vous découvrirez la manière dont elle étudie ce matériau en vue de reconstituer un schéma de production et des intentions créatives.
Conférence suivie d'un temps de dédicace.

Avec la participation de la librairie L'Apostrophe

En partenariat avec les Archives municipales

Coordonnées

Médiathèque Simone-Veil, espace jeux vidéo
1, rue du Professeur Langevin
51200

Date
Vendredi 7 juin, 18:00
Infos pratiques

À partir de 15 ans

Durée : 1h

Sur réservation auprès des Archives au 03 26 55 72 00